

Información básica para Corredores de la Marcha

antes de la marcha, se le entregará a cada corredor **4 pinzas con cinta y un dorsal**. Estas cintas son las **vidas que cada corredor tiene**. Si eres corredor, cuida bien tus cintas porque representan tu salud. Los zombis querrán coger tus cintas

Tendrás que **evitar** a toda costa a los **zombis** para poder llegar al final con al menos una vida, y así poder seguir viviendo. Como corredor puedes usar tu velocidad, tu estrategia y por supuesto, tendrás que mantener tu cerebro intacto para llegar "vivo" a la meta. **Al menos deberás conservar una cinta colgada de su camiseta. Si terminas con cero cintas** esto significará que los zombis han hecho su trabajo con éxito y te han transformado de humano a zombi, de modo que aunque acabes la carrera, **no podrás optar a los premios finales**. Cuando llegues a la meta tendrás que entregar al menos una cinta.

A lo largo de la senda de **2 500 metros**, habrá una serie de obstáculos artificiales y naturales que el corredor deberá superar. Los corredores podrán optar por no completar un obstáculo, pero esto implica que no podrás ser un corredor que aspire a premio. Dicho de otro modo, **para poder optar a premio al finalizar la marchas, un corredor debe haber pasado todos los obstáculos**. Además cuantos más retos pases, mejor te lo pasarás.

No sufras cuando te queden pocas vidas, **a lo largo de la carrera encontrarás más, busca las luces Azules**.

Si consigues una nueva colócatela en la camiseta y trata de llegar con ella a la meta sin que un zombi te la quite. Así habrás conseguido tu objetivo, salvar tu vida. ¡Ojo! **no valen cintas rotas, que hayas visto tiradas por el suelo, ni arrancadas a tus compañeros o compañeras**.

Los corredores no podrán tocar a ningún zombi mientras intentan coger la cinta de salud. El contacto físico directo entre zombis y corredores no se permitirá, es decir, un corredor no puede tirar, agarrar, empujar o golpear a un zombi. Ni tampoco al contrario.

Habrás una línea de salida y una línea de meta, pero lo que sucede entre una y otra depende de ti. Hasta llegar a la meta hay varios lugares en las que los zombis te estarán esperando.

Fecha: **26 de Octubre de 2018**

Lugar de Salida: **Plaza del Ayuntamiento de Torrelodones**.

Hora de salida: **19:30h**. Estate en la zona de salida a las 19:15h

Distancia **2,5 Km** por medio natural y urbano.

Precio: **1kg de producto/alimento no perecedero para bancos de alimentos**.

Inscripción:

Del 15 de Octubre al 25 de Octubre de 2018, o bien hasta que se complete el número de 250 dorsales disponibles.

*En caso de que existieran plazas, se podrá hacer en persona el día 26 de Octubre de 10:00h a 16:00h Fuera del plazo definido **NO se tramitarán inscripciones.***

¿Qué tengo que hacer para inscribirme?

Rellena y entregar la autorización o inscripción que encontraras en la zona Joven.Edificio Torreforum. (corredores y zombies)

Habla antes con tus amigos/as si quieres ir con ellos/as como corredores, ya que deberás elegir la tanda con el horario de salida que desees:

Tanda 1: 19:30h.

Tanda 2: 19:38h.

Tanda 3: 19:46h.

Tanda 4: 19:54h.

Tanda 5: 20:04h.

2) RECOGE TU DORSAL:(sólo si eres corredor/a)

El 26 de octubre tendrás que **recoger tu dorsal y tus cintas-vidas**. *se podrá hacer en persona el día 26 de Octubre de 10:00h a 16:00h en Torreforum o de 17:30 a 19:10 en la plaza del Ayuntamiento*. Para poder recogerlo tendrás que llevar:

Autorización o inscripción firmada por ti si eres mayor de Edad. Si ere menor de 18 años, firmada por tu padre, madre o Tutor.

¡Acuérdate de traer al menos 1 kilo de productos o alimentos no perecederos para niños o bebes al recoger tu dorsal! Recuerda que es una carrera solidaria