



PERSONAL

FG/ts

## **ANUNCIO**

Finalizado el tercer ejercicio de la oposición convocada por este Ayuntamiento para la provisión de una plaza de Profesor/a de Guitarra Clásica, el Tribunal acuerda, por unanimidad, otorgar en este ejercicio la siguiente puntuación:

Apellidos y nombre	Puntuación
GARCIA ROMERO, MARIO	6,00
LO RISO ANTONIO	No apto
MACHIN BEJARANO, YOLANDA RAQUEL	No apto
MALCA CONTRERAS, LUIS MANUEL	9,00
MARTIN MUNUERA, RODRIGO	No apto

Teniendo en cuenta lo establecido en el punto 8.3 de las bases generales que regulan el proceso selectivo, la puntuación de la fase de oposición será la suma de las puntuaciones parciales de cada una de las pruebas señaladas en la convocatoria, dividido por el número de pruebas.

De este modo, la puntuación de la fase de oposición es la siguiente:

Apellidos y nombre	1 <sup>er</sup> examen	2 <sup>o</sup> examen	3 <sup>er</sup> examen	N media
GARCIA ROMERO, MARIO	6,50	7,00	6,00	6,50
MALCA CONTRERAS, LUIS MANUEL	8,50	7,50	9,00	8,33

Según indica el punto 3.3 de las bases generales que regulan las convocatorias a plazas del Ayuntamiento de Torrelodones, en aquellos procesos selectivos en que el procedimiento sea por concurso-oposición, los aspirantes que superen la fase de oposición dispondrán de un plazo de veinte días naturales a partir del siguiente al de la publicación del correspondiente anuncio para presentar la documentación oportuna para la valoración de los méritos.

Lo que se hace público para general conocimiento.

EL PRESIDENTE DEL TRIBUNAL

Fdo.: Fernando A. Giner Briz.

*(Documento firmado en la fecha asociada a la firma digital que consta en el lateral del documento. Código de autenticidad y verificación al margen)*

MOTIVO: Firmado Digitalmente  
 HASH DEL CERTIFICADO: 583f89f77bc1d8eda1e7230c816796b131031b41  
 FECHA DE FIRMA: 20/09/2021  
 PUESTO DE TRABAJO: SECRETARIO  
 Firmado Digitalmente en el Ayuntamiento de Torrelodones - <https://sede.torrelodones.es> - Código Seguro de Verificación: 28250IDOC24549DA75A9F3194FA3

NOMBRE: FERNANDO A. GINER BRIZ

